

Jeux dehors, de mise en situation, de rôles...

Guide de l'éducateur nature : 43 jeux d'éveil sensoriels à la nature

Ce grand classique propose aux enseignants et animateurs de développer une pratique pédagogique par le jeu avec les 3-14 ans, centrée sur l'environnement naturel et dans laquelle chaque sens est sollicité. 28 jeux sensoriels pour voir, entendre, toucher, sentir et goûter la nature, et 15 jeux écologiques pour la connaître et la comprendre.

Ph. Vaquette, éd. Le Souffle d'or, 239p., 2002. 15€

Activités nature pour les 5-8 ans

Cet ouvrage apprend aux enfants à humer la terre mouillée plus qu'à la sentir, à écouter le chant des oiseaux plus qu'à l'entendre, à regarder les couleurs du paysage plus qu'à le voir... Cette approche sensorielle de la nature se fait par le biais de 85 activités simples, de jeux, de petits bricolages. Pour tous, nul besoin d'être spécialiste.

F. Lisak & J.C. Pertuzé, 124p., éd. Casterman, 2003. 16,75€

Jeux coopératifs pour bâtir la paix

Plus de 300 jeux et sports coopératifs pour les 6-16 ans sont ici détaillés (objectifs, groupe-cible, matériel, lieu, déroulement...). Pour développer confiance en soi, respect de l'autre, cohésion du groupe, solidarité... en s'amusant. Les activités sont regroupées selon les compétences relationnelles sollicitées. Certains jeux sont adaptables aux moins de 6 ans en simplifiant les règles.

Université de Paix, éd. Chronique sociale, 274p., 2005. 18,90€

A toi de jouer

Ce dossier pédagogique éveille les 8-10 ans aux problématiques liées à l'achat de jouets : effet de mode, publicité, suremballage... La dizaine de fiches d'activités permettent aux enfants de réfléchir et d'agir. Méthodes et moyens restent assez conventionnels mais sont diversifiés et cohérents, avec de riches prolongements.

V. Halbardier & C. Philippet, CERES, éd. D'GARNE, 2002. Téléch. sur http://environnement.wallonie.be/publi/education/a-toi-de-jouer_enfant.pdf

Jeux pour habiter autrement la planète avec les 8-11 ans

Animateurs de mouvement de jeunesse et enseignants trouveront ici des activités ludiques et citoyennes autour de 3 axes : vivre la nature, vivre ensemble et comprendre le monde. Chaque fiche reprend objectifs pédagogiques, détails pratiques et ancre l'activité dans une histoire imaginative. A paraître : « **Jeux pour habiter autrement la planète avec les 15-25 ans** ».

E. Bancon & J.-F. Cambianca, éd. Presses d'Ile-de-France, 119p., 2010. 14€

Le jeu de la ficelle

Ce jeu interactif (*lire article p.13*) utilise la ficelle pour représenter les liens entre nos choix de consommation et leurs implications sur l'environnement, la santé ou la sphère socio-économique : eau, dette extérieure d'un pays du Sud, malnutrition... Un classeur regroupe mode d'emploi, fiches du jeu, ressources complémentaires, et réflexion écosystémique. Dès 15 ans (adaptable dès 10 ans).

Ed. Rencontre des Continents, Quinoa, Solidarité socialiste - FCD, 190p., 2007. 30€ ou téléchargeable sur www.quinoa.be/jeu-de-la-ficelle

Se jouer des inégalités

6 jeux de mise en situation pour aborder les inégalités avec ados et adultes, dont une version actualisée du célèbre « Jeu des chaises » (*lire article pp.12-13*), intégrant la notion d'empreinte écologique. Il permettra de visualiser répartition de population, richesse et dépense d'énergie par continent. Complété par une réflexion sur les jeux et exercices pédagogiques en tant que métaphores destinées à nommer des notions abstraites.

Antipodes, Outils pédagogiques N°10, éd. Iteco, 28p., 2008. 4€ ou téléch. sur www.iteco.be/-Se-jouer-des-inegalites-

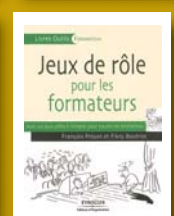
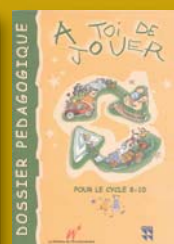
Education au développement : manuel pour accompagner les citoyens vers l'engagement

Ce recueil d'éducation au développement propose une compilation de jeux participatifs (jeux des cubes, des chaises...), suivie de techniques et conseils pour l'animation et de techniques de dynamique de groupe.

Ed. Quinoa, 107p., 2011. 12€ ou téléch. sur www.quinoa.be/-Manuels-Education-au-developpement-

Les jeux en formation

De nombreux ouvrages sont consacrés à l'usage du jeu en formation. Citons par exemple, aux éditions Eyrolles : « **Jeux de coopération pour les formateurs** », « **Jeux de rôle pour les formateurs** », « **Modèles de jeux de formation** ».



Jeux de plateau

Le guide des jeux pour la planète

L'ouvrage guidera le lecteur dans la grande variété de jeux de sensibilisation à des questions environnementales (climat, déchet, nature...). Les jeux sont aussi présentés sur le site de l'auteur : www.econo-ecolo.org > Accueil > Jeux et enfance

P. Carré, éd. Yves Michel, 182p., 2008. 14€

La mobilité avec les tout petits

Une série de jeux pour parler des modes de transport écologiques avec les plus petits. Un loto, « **Le découvreur** » (3-5 ans), et deux mémos : « **La doublette : les véhicules écologiques** » (4-10 ans) et « **Comment on bouge ?** » (5-12 ans).

Ed. Jeux FK (+33 (0)4 76 34 67 15 - www.jeuxfk.fr). 15 à 17€

Vert le ver de terre / Jardinage

Parmi les jeux classiques exploitables en ErE, pointons ce beau jeu coopératif en bois. Les joueurs doivent ramasser des vers de terre pour les placer dans le compost afin que ce dernier poursuive sa transformation. Un contenu léger, mais adapté à l'âge ciblé (4 à 8 ans). Pour une meilleure sensibilisation, l'approche réelle du compost et des vers de terre sera un préalable utile au jeu.

Ed. Haba, 1994. Épuisé mais en prêt dans de nombreuses ludothèques.

Triologie

Retrouver dans une « scène de vie », un maximum de déchets d'une catégorie donnée : ce jeu tout public sensibilise au tri des déchets. Avec des fiches explicatives claires mais qui évitent le piège des réponses toutes faites et incitent donc au débat. De 2 à 6 joueurs/équipes, dès 8 ans.

Ed. et diffusion Cultures et Santé, 2008. 30€ ou en location (02 558 88 11 - www.cultures-sante.be)

Kyogami

Amusant, ce jeu de type Monopoly a pour objectif original d'aider à comprendre le Protocole de Kyoto. Les joueurs sont des industriels qui tentent de développer leur activité tout en réduisant la pollution qu'elle engendre. Les règles sont complétées de variantes et d'informations sur les questions climatiques et le Protocole. 2 à 6 joueurs/équipes, dès 10 ans - mais plutôt 14 ans pour en cerner les enjeux.

M. Cruciani (www.kyogami.com), éd. Winning Moves France, 2006. 35€. Épuisé, mais en prêt dans certaines ludothèques.

Balanza

Producteur, commerçant ou consommateur, le joueur va-t-il privilégier sa famille, ou le bien commun? Agréable et original par l'équilibre des aspects coopératif et compétitif, ce jeu permet de s'approprier le concept de

commerce équitable et ses enjeux par le vécu. 3 à 6 joueurs/équipes, dès 10 ans.

Ed. Oxfam - Magasins du Monde (010 43 79 50 - www.oxfammagasinsdumonde.be) et Latitude Junior, 2009. 35€, gratuit pour enseignants et animateurs, ou en prêt

Energ'hic

Inspiré du Mille bornes, ce jeu de cartes vise à économiser les kilo Watt-heures par la chasse au gaspi et grâce aux énergies renouvelables. Plutôt adapté à la sensibilisation des adultes (en s'informant sur les notions abordées, non explicitées dans le livret), il peut être joué avec des plus jeunes dès 10 ans pour se familiariser avec ces notions. 2 à 5 joueurs.

SPW DGO4 Département de l'énergie (081 33 55 01 - <http://energie.wallonie.be>), 2010. Gratuit

Mondopoly Pérou

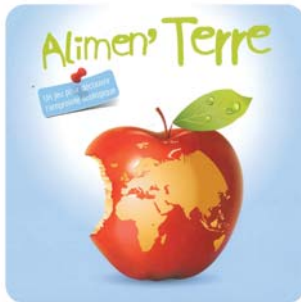
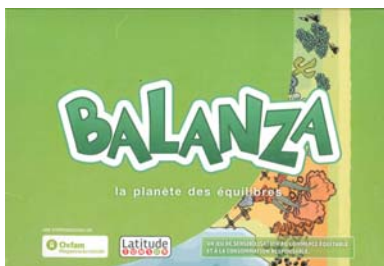
Dans cette toute nouvelle version du Tiers-Mondopoly, les joueurs défient les aléas du climat et gèrent au mieux leurs cultures pour devenir le meilleur paysan de l'Amazonie péruvienne. Mais pour subvenir aux besoins de sa famille, il s'agit de surmonter les nombreuses embûches! 6 joueurs/équipes ou +, dès 12 ans.

Ed. KuriOz (+33 (0)5 49 41 49 11, www.comprendrepouragir.org), 2011. 30€

Alimen'Terre

Composer un menu original, en respectant des conditions imposées et sans dépasser l'empreinte écologique supportable pour la planète, tel est le défi de ce jeu amusant qui aidera à comprendre l'impact de ses choix alimentaires sur l'environnement. 3 à 24 joueurs, dès 9 ans. Du même éditeur, **Optimove** sensibilise ados, adultes et bientôt enfants à la mobilité durable et à l'aménagement urbain.

Ed. Empreintes, 2011. En prêt chez Empreintes (081 39 06 60 - www.empreintesasbl.be), dans les CRIE, CLPS...



Retrouvez ces outils et d'autres

■ sur www.reseau-idee.be/outils-pedagogiques (approche : jeux ; mot-clé : jeu)

■ en consultation au Réseau IDÉE sur rdv au 02 286 95 70

Réflexion

Jouer et éduquer à l'environnement, repères et controverses

Cet excellent dossier confronte tout d'abord le point de vue des partisans des « jeux éducatifs » avec celui des ludologues, convaincus que le jeu n'a pour seul objectif que le plaisir, même s'il apporte une série de compétences collatérales. Il fait ensuite la part belle aux jeux dans la nature, de solidarité internationale et de rôles, mais aussi aux jeux éducatifs, commercialisés ou créés par des éducateurs.

Lettre du GRAINE Poitou-Charentes (+33 (0)5 49 01 64 42 - www.grainepc.org) N°19, 59p., 2010. Téléch. sur www.grainepc.org/spip.php?article455

Jouer en plein air

Jouer à l'extérieur, sur une aire de jeu, dans les bois ou en rue... un plaisir ! Ce dossier met en avant les apports du jeu en extérieur sur le bien-être de l'enfant au travers d'expériences européennes. Les articles consacrés à de nombreux projets (écoles, associations, autorités locales ; en Roumanie, Grèce, Danemark, Belgique...) viennent se conjuguer aux avis de pédagogues sur les bienfaits du jeu dehors et les écueils à éviter.

Enfants d'Europe N°19, 32p., novembre 2010. Sur demande, auprès de l'Observatoire de l'Enfant (02 800 84 86 - www.grandirabruelles.be)

Le jeu comme outil pédagogique ?

Un dossier pour découvrir des jeux didactiques conçus par des enseignants (maternelle, primaire et spécialisé), souvent avec leurs élèves. Certains traitent de thématiques environnementales, et ont été présentés au Festival Natura 2000 du CRIE de Spa.

Les Nouvelles de l'Observatoire, dossier spécial, Enseignement de la Communauté française, 64p., Téléch. sur www.restode.cfwb.be/pgres/copil/novobs/dossiers/dossier_jeu.pdf

Le jeu vous va si bien

Cet ouvrage d'un spécialiste et passionné du jeu (*lire article pp.8-9*) ouvre de belles perspectives pour tous ces adultes qui n'aiment pas jouer ou pensent que jouer ne sert à rien, et ravira aussi les amateurs de jeu par ses anecdotes qui feront écho à leur propre vécu. Tisser des liens, respecter une règle, développer l'entraide, la confiance... autant de bienfaits mis en valeur. L'ouvrage se termine par la présentation de jeux aux approches variées, correspondant à la diversité des joueurs.

P. Deru, éd. Le Souffle d'or, 299p., 2006. 17€

