

Jouer... les yeux ouverts

Le chiffre d'affaires des jouets traditionnels (puzzles, poupées, voitures, jeux de société, de construction, peluches...) s'élevait à 83 milliards € en 2010 au niveau mondial. Le marché des jeux vidéos quant à lui représente aujourd'hui 52 milliards € et affiche depuis 2004 une progression annuelle de 20%.

On estime que chaque année, en Belgique un enfant reçoit, en moyenne, pour 250 € de jouets neufs... hors jeux électroniques. Il apparaît également, sur base des chiffres de 2007, qu'un Belge sur 16 a acheté une console de jeux sur une seule année, soit 344 000 consoles de salon et 294 000 consoles de jeux...

Derrière ces chiffres, déjà interpellants, d'autres réalités sont à prendre en compte. En Europe, 4 jouets sur 5 portent une étiquette « Made in China ». Mais dans la plupart de ces usines chinoises, les conditions de travail sont déplorables et les travailleurs sont souvent peu conscients de leurs droits: longues heures de travail (jusqu'à 16 heures par jour), absence de contrat de travail, logements insalubres dans l'usine même...

La présence de produits toxiques, nuisibles pour la santé des travailleurs mais également pour celle des enfants, commence seulement à être dénoncée. Phtalates dans des poupées et jouets en plastique, allergènes et retardateurs de flammes bromés dans les peluches, formaldéhyde dans les jouets en bois contreplaqué, métaux lourds... sont autant de substances toxiques habitant encore de trop nombreux jouets. Sans parler des piles indispensables au fonctionnement d'une série de jeux toujours plus sophistiqués...

Enfin, l'obsolescence programmée touche également l'univers des jouets. A ce mode de fabrication qui limite la durée de vie des objets, viennent encore s'ajouter les effets de la pub qui font se succéder les « modes » aussi vite qu'elles n'arrivent.

Autant de faits qui démontrent un business du jouet pas toujours recommandable... Alors, pourquoi ne pas sortir de ce « jeu » et choisir « autrement » ? Le jeu en vaut la chandelle !

Pour y parvenir, quelques idées, à (re)découvrir, à picorer, à partager :

★ Penser dès le départ à la **solidité et à la qualité** du jeu.

★ Préférer un jouet **dépourvu de substances toxiques ou labellisé**. Mais, vigilance, le logo « CE » n'est pas un label, ni un gage de qualité. Il est apposé par le fabriquant qui affirme se conformer aux normes européennes de sécurité et de santé. Fions-nous plutôt à des labels délivrés par des organismes indépendants (GS, SpielGut, FSC, Ökotest). Et privilégions les jouets de composition simple et en bois, avec des peintures naturelles, sans colle toxique, sans parfum, en tissu non traité et si possible bio. Consulter le guide « Jouets - Protéger les enfants - En évitant les substances toxiques » de WECF : www.wecf.eu/francais/publications

★ Opter pour des **jouets fabriqués localement ou en Europe** est une manière de soutenir l'activité locale, parfois même quelques derniers artisans constructeurs de jeux (en bois, par exemple), de meilleures conditions sociales des

travailleurs et de limiter les impacts sur l'environnement (moins de km à parcourir). Probablement plus cher, l'idée est alors d'acheter moins de jouets... mais autrement.

★ Découvrir les jouets **issus du commerce équitable** permet aussi de soutenir les artisans des pays en développement. Rendez-vous, par exemple, dans l'un des Magasins du monde - Oxfam (www.oxfammagasinsdumonde.be).

★ Accorder de l'importance à **bien choisir son jeu**, grâce à des conseils personnalisés, proposés dans certains magasins de jeux et jouets, tenus par des passionnés. « Pour une autre idée du jeu » (www.pouruneautreideedujeu.be) rassemble quelques-uns de ces magasins hors du commun.

★ **Emprunter** des jeux et jouets via la ludothèque de son quartier permet de limiter les achats et de tester plein de choses ! Infos auprès de l'asbl Ludo (www.ludotheques.be).

★ Acheter (et donner) en **seconde main** coûte moins cher et, contrairement aux idées reçues, les objets vendus sont souvent de bonne qualité puisqu'ils ont tenu jusque-là ! En magasin de seconde main (Oxfam, Petits Riens), en brocante, lors de bourses aux jouets (La Ligue des Familles : www.citoyenparent.be > nos activités), ou via internet (eBay, Freecycle, zememain.be).

★ Si, comme de nombreux parents, vous ne savez plus où ranger les jeux de vos enfants, demandez aux grands-parents, marraines, oncles, amis... de ne plus offrir de jouets à la moindre occasion, quitte à préférer une chouette activité passée ensemble. Fabriquez ou téléchargez sur internet un « **certificat d'exemption de cadeau** ».

★ Organiser une soirée **troc de « vieux » jouets** avec vos enfants et ceux de vos amis.

★ **Construire soi-même** ses jeux et jouets à partir de déchets et d'objets récupérés (*lire encadré ci-contre*).

★ **S'amuser avec ce qui nous entoure**, dedans ou dehors... Transformer une grande caisse de carton en magnifique château. Superposer les larges coussins du fauteuil du salon pour en faire une cachette secrète. Construire une cabane en bois au détour d'un sentier forestier. Jouer à cache-cache derrière le muret de son quartier. Ne l'avons-nous pas tous fait dans notre enfance ?

★ **Prendre le temps** de jouer ensemble...

Céline TERET et Joëlle VAN DEN BERG

Sources pour aller plus loin:

- Campagne « achACT - Actions Consommateurs Travailleurs » : www.achact.be > jouet ; et aussi > console de jeux
- Les conseils de « ecoconso » : www.ecoconso.be
- Campagne « A toi de jouer - Préserve ton environnement, apprend à jour autrement » : www.reseau-idee.be/a-toi-de-jouer

L'industrie du jouet n'est pas le monde merveilleux auquel on pourrait s'attendre. Pour en savoir plus et agir en cohérence avec ses valeurs, voici quelques informations, conseils et références utiles.

FABRIQUER SES JEUX ET JOUETS À PARTIR DE RÉCUP'

Quelques idées, en vrac, pour construire soi-même et facilement de quoi s'amuser !

CÔTÉ JEUX :

* **Dominos** : découper 28 rectangles de 6 x 3 cm à partir de carton ou de bois (à partir d'une cagette de fruits, par ex.). Les séparer en 2 par un trait ou en y collant un morceau de ficelle afin d'obtenir deux cases de la même taille. Dans chacune des cases marquer au feutre ou coller des boutons/graines selon les combinaisons suivantes : 0-0 ; 0-1 ; 0-2 ; 0-3 ; 0-4 ; 0-5 ; 0-6 ; 1-1 ; 1-2 ; 2-2 ; etc. jusque 6-6.

* **Memory** : à partir de magazines, découper chaque fois 2 images permettant une association d'idées (ex : un légume et un panier ; un vélo et une piste cyclable...). Les coller sur des rectangles de taille identique découpés dans du carton.

* **Dames** : découper un carton ou une planche en bois de minimum 20 x 20 cm. Tracer 10 cases sur 10. Noircir une case sur 2. Utiliser des bouchons en plastique, des capsules ou des graines pour les pions (2 x 20 pions identiques).

* **Osselets** : 5 cailloux, dont un de couleur différente.

* **Awalé** : sur une planche en carton, coller 2 boîtes de 6 œufs ou une boîte de 12. Pour les 48 pions, utiliser des billes ou des graines de pois chiches (pour les règles du Awalé, voir « Jeux m'débrouille avec du matériel de récupération » ci-contre).

CÔTÉ JOUETS :

* **Maison de poupées** à partir d'une boîte à chaussures, avec des chutes de papiers pour le papier peint, des boîtes d'allumettes pour les meubles... de la créativité pour le reste !

* **Marionnette** à partir d'une chaussette trouée, de boutons pour les yeux, de laine pour les cheveux et autres trucs récupérés pour décorer.

* **Bilboquet** à partir d'une bouteille en plastique ou d'un rouleau de papier toilette, d'une ficelle et d'un bouchon.

Et pour fabriquer tout ça, une **recette de colle naturelle** : dans une casserole, mélanger un verre de farine + une cuillère à soupe de sucre + un verre d'eau et touiller sur feu doux jusqu'à obtenir une pâte consistante. Si le mélange est trop consistant, ajouter un peu d'eau. Laisser refroidir.

PISTES DE PROLONGATION PÉDAGOGIQUE :

* Inviter les enfants/jeunes à se questionner sur leurs habitudes de consommation en jeux/jouets, sur les alternatives possibles...

* Comparer ce qu'a coûté le jeu construit soi-même au coût du jeu dans le commerce.

* En classe : accorder la création et la construction du jeu avec les compétences (calculer le nombre de pions, mesurer la taille des cases, imaginer les règles, les écrire, etc.).

DE QUOI S'INSPIRER :

* « **Jeux m'débrouille avec du matériel de récupération** », ce sont près de 30 fiches de jeux. Sur chaque fiche, l'origine du jeu, des explications pour le faire soi-même (matériel nécessaire, comment le fabriquer) ainsi que les règles complètes du jeu ! 10€. Association Diokko (+33 (0)6 61 91 64 25 - www.diokko.org)

* « **Recueil de jeux** », qui propose des jeux d'ici et d'ailleurs, agrémentés de souvenirs d'enfance, à fabriquer soi-même à partir de matériel simple et peu coûteux (cailloux, chutes de tissu, etc.). Gratuit et téléchargeable. Cultures & Santé asbl (02 558 88 18 - www.cultures-sante.be)

* Sur le site de la **Foire aux Savoir-Faire** :

<http://foiresavoirfaire.free.fr> > recettes > jeux (dont une jolie marionnette)

* Parmi de nombreux ouvrages : « **Jouets des bois et des champs** » (éd. Milan) ; « **Activités récup' pour bricoleurs en herbe** » (éd. Le temps apprivoisé).

C.T.

