

# Jouer à coopérer

Une formation de 4 jours pour devenir « animateur à la coopération par le jeu ». De quoi découvrir quelques principes fondamentaux et tester des outils d'animation originaux. Un voyage en 7 étapes.

**I**ls sont une petite dizaine, enseignantes et animateurs d'horizons multiples. Tous se sont donné rendez-vous à Grivegnée pour leur dernier jour de formation à la coopération par le jeu organisée par BAO-J, association spécialisée en la matière. Cédric explique aux autres participants comment, suite aux trois premiers jours de formation, il a transformé un jeu Memory compétitif en jeu coopératif (*lire encadré ci-contre*). Proposition de Jean-Marc Piron, le formateur : « *La prochaine fois, tu pourrais proposer aux jeunes de changer les règles eux-mêmes, surtout s'ils connaissent bien le jeu* ».

A l'autre bout de la table, un animateur explique comment il est parvenu à contrer « l'effet leader », celui du joueur qui prend la place - et parfois le pion - des autres : « *Chacun doit trouver sa place, quelles que soient ses compétences. Tu dois donc chercher des jeux qui appellent des qualités différentes* ».

A écouter ces professionnels, on comprend vite que la coopération ne s'improvise pas, même lorsqu'il s'agit de jouer. BAO-J a ainsi identifié sept étapes, jalonnant la formation, en vue d'aboutir à la constitution d'un esprit d'équipe (*lire encadré ci-contre*). Au fil de ces quatre jours, les participants ont franchi une à une ces étapes, en les vivant grâce à des jeux de société coopératifs, des activités ludiques et réflexives, des parachutes, crayon et cube coopératifs, des contes pour faire la paix...

Dominique Mottet, enseignante dans le spécialisé, se prépare à donner cours de philosophie et de citoyenneté dès la rentrée scolaire 2017 : « *Je me suis inscrite à la formation parce que je suis à la recherche d'outils pour donner ce nouveau cours qui préconise le vivre ensemble et le faire ensemble. Je suis depuis longtemps convaincue que le jeu est un outil pédagogique à prendre très au sérieux... Depuis lors, ma tête fourmille d'idées pour adapter ces exercices aux classes dans lesquelles je donnerai cours* ».

## Du jeu à la citoyenneté active

Pour Kevin, animateur dans une maison de jeunes, « *les jeux coopératifs, c'est apprendre à mourir avec le sourire. L'émotion d'avoir perdu ou gagné ensemble est super forte et renforce la dynamique de groupe* ». Ce type de jeux permet en effet de dépasser les rapports de force et les statuts sociaux, donne une place à chacun. « *Il part du vécu, ce qui permet ensuite d'analyser nos qualités et limites, celles des autres* », explique Jean-Marc.

Comment passer du jeu au véritable projet coopératif ? « *Le jeu va développer une attitude, créer des liens, des dialogues, de la confiance, une entraide et stimuler un partage de compétences, constate le formateur. Mais pour arriver à réellement coopérer avec des collègues, pour un projet commun, il faut aussi tenir compte des contraintes (argent, pouvoir...) et qu'il y ait une ouverture. Cela ne s'impose pas. On peut commencer par soi-même, avec ses élèves, et susciter progressivement l'envie.* »

La posture est aussi utile à l'éducation à l'environnement. La collaboration, c'est comprendre que je ne suis pas isolé, que mon comportement a un impact sur les autres. « *Elle amène le respect mais aussi à prendre sa place dans un groupe, et plus largement dans l'école, dans le monde.* » De quoi faciliter la mobilisation collective. En un mot : la citoyenneté.

Christophe DUBOIS

## 7 étapes avant de coopérer

- 1 Briser la glace entre les participants par un apprentissage rapide et ludique des prénoms.
- 2 Des jeux pour aller vers les autres et mieux se connaître.
- 3 Apprendre à prendre sa place dans un groupe et reconnaître celle des autres.
- 4 Développer un regard positif sur soi et sur l'autre.
- 5 Mieux communiquer : exprimer ses besoins et écouter sans jugements.
- 6 Développer la confiance au sein du groupe.
- 7 Et enfin, expérimenter la coopération en tant que telle.



## 6 règles pour créer un jeu coopératif

- 1 Un but commun à réaliser tous ensemble et souvent un élément extérieur contre lequel les joueurs luttent également tous ensemble.
- 2 Tout le monde gagne... ou perd.
- 3 On a toujours la possibilité de s'entraider, et on risque même de tous perdre la partie si on ne le fait pas.
- 4 Chacun garde son libre arbitre dans la façon de jouer lorsque c'est son tour.
- 5 Il n'y a jamais d'éliminés : celui qui termine sa mission continue de jouer en aidant les autres.
- 6 On peut toujours communiquer sans cacher son jeu.

Contact : BAO-Jeunesse - 087 44 72 80 - [www.bao-j.be](http://www.bao-j.be) et [www.baojeuxcooperatifs.be](http://www.baojeuxcooperatifs.be)